

PRINCE ICE CUP 2025

初級・1級・2級 クラス ガイドライン

2025年 5月 2日版

◎ 課題

■ 2級クラス (2分)

a) ジャンプ要素 最大4個

ジャンプ2個で構成される ジャンプ・コンビネーション または ジャンプ・シーケンス を
2回含むことができる。

第1ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする）

1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。

同じ種類のジャンプは2個まで。（回転数が異なっても同じ種類とする）

b) スピン要素 最大2個

1つは「1ポジションのスピンの（5回転以上）」レベルBで評価する。

1つは「スピンのコンビネーション」レベルBで評価する。

c) ステップ要素 最大1個

ステップ・シーケンス レベルBで評価する。

■ 1級クラス (1分)

a) ジャンプ要素 最大4個

ジャンプ2個で構成される ジャンプ・コンビネーション または ジャンプ・シーケンス を
1回含むことができる。

第1ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする）

b) スピン要素 最大1個

「1ポジションのスピンの（5回転以上）」レベルBで評価する。

c) ステップ要素 最大1個

ステップ・シーケンス レベルBで評価する。

■ 初級クラス（1分）

a) ジャンプ要素 最大4個

ジャンプ2個で構成される ジャンプ・コンビネーション また ジャンプ・シーケンス を
1回含むことができる。

第1ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする）

b) スピン要素 最大1個

「1ポジションのスピンの（5回転以上）」レベルBで評価する。

◎ 課題に関しての明確化

A ジャンプ

ワルツ・ジャンプは初級のみベースバリュー「0.30」で認定する。

ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。

B スピン

全てのスピンはフライング、足換えは任意。 レベルBで評価する。

3回転しなければノーレベル。

C ステップ・シーケンス

シーケンスの長さは2分の1以上あれば認定する。

2分の1に満たない場合はノーレベル。

以上