

兵庫県民スポーツ大会  
第73回全兵庫フィギュアスケート選手権大会  
競技課題

<b>【別記①】 2級クラス</b>	PCSファクター：1.8（全PC共通）	転倒：-0.2
<b>a) ジャンプ</b>	最大4	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを2回含むことができる。</li> <li>・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転が異なっても同じ種類とする。）</li> <li>・少年クラスは、内1つはアクセル型ジャンプでなければならない。（ワルツジャンプ不可）</li> <li>・成年クラスは、アクセル型は任意。（ワルツジャンプ不可）</li> <li>・ただし、同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）</li> </ul>		
<b>b) スピン</b>	最大2	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> <li>・1つは1ポジションのスピンの（足換えは任意、基本姿勢で5回転以上）</li> <li>・1つはスピンコンビネーション（足換えは任意、10回転以上）</li> <li style="padding-left: 20px;">※フライングエントリーは、両スピンとも可。</li> </ul>		
<b>c) ステップ・シークエンス</b>	最大1	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> <li>・氷面を十分に利用したステップ・シークエンス ※氷面の1/2以上で認定する。</li> </ul>		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値（SOV）を1.1倍しない。

<b>【別記②】 1級クラス</b>	PCSファクター：1.5（全PC共通）	転倒：-0.2
<b>a) ジャンプ</b>	最大4	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを1回含むことができる。</li> <li>・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転が異なっても同じ種類とする。）</li> <li>・ただし、同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）</li> <li style="padding-left: 20px;">※成年クラスは、ワルツジャンプ可（ベースバリュー0.3で設定）。少年クラスは、ワルツジャンプ不可。</li> </ul>		
<b>b) スピン</b>	最大1	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> <li>・1ポジションのスピンの（足換えは任意、基本姿勢で5回転以上）</li> <li style="padding-left: 20px;">※フライングエントリーは、可。</li> </ul>		
<b>c) ステップ・シークエンス</b>	最大1	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> <li>・氷面を十分に利用したステップ・シークエンス ※氷面の1/2以上で認定する。</li> </ul>		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値（SOV）を1.1倍しない。

<b>【別記③】 初級クラス</b>	PCSファクター：1.2（全PC共通）	転倒：-0.2
<b>a) ジャンプ</b>	最大4	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを1回含むことができる。</li> <li>・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転が異なっても同じ種類とする。）</li> <li>・ワルツジャンプ可。（ベースバリュー0.3で設定）</li> </ul>		
<b>b) スピン</b>	最大1	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> <li>・1ポジションのスピンの（足換えは任意、基本姿勢で5回転以上）</li> <li style="padding-left: 20px;">※フライングエントリー不可。</li> </ul>		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値（SOV）を1.1倍しない。