

びわこカップ2024フィギュアスケート競技会

【競技種目及び課題】

滋賀県スケート連盟

	競技種目	滑走時間	課題
①	国体予選 FS 男子・女子	成年 4分	2024-2025 ISUシニア課題
		少年 3分30秒	2024-2025 ISUジュニア課題
②	全中予選 男子・女子	3分30秒	男女とも 2024-2025 ISUジュニア課題
③	ジュニア選手権競技 FS 男子・女子	3分30秒	男女とも 2024-2025 ISUジュニア課題
④	ノービスA競技 男子・女子	男子 3分	男女とも 日本スケート連盟
		女子 3分	2024-2025 ノービスA課題
⑤	ノービスB競技 男子・女子	男子 2分30秒	男女とも 日本スケート連盟
		女子 2分30秒	2024-2025 ノービスB課題
⑥	5級競技 男子・女子	男子 3分	男女とも 日本スケート連盟
		女子 3分	2024-2025 ノービスA課題
⑦	4級競技 男子・女子	男子 3分	男女とも 日本スケート連盟
		女子 3分	2024-2025 ノービスA課題
⑧	3級競技 男子・女子	男子 2分30秒	男女とも 日本スケート連盟
		女子 2分30秒	2024-2025 ノービスB課題
⑨	※ 2級競技	男女とも 2分	<p>PCSは、SS・PE・INの3項目で評価する。転倒1回につき0.2減点。</p> <p>a) ジャンプ要素 最大 4</p> <ul style="list-style-type: none"> ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又は、シークエンスを2回含むことができる、第1ジャンプは異なった4種類を含むこと。(回転数が異なっても同じ種類とする。) 1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。(ワルツジャンプは不可) 同じ種類のジャンプは2個まで。(回転数が異なっても同じ種類とする。) <p>b) スピン要素 最大 2</p> <ul style="list-style-type: none"> 1つは1ポジションのスピンの(基本姿勢で5回転以上) 1つはコンビネーションスピンの(足換え自由、10回転以上) 1姿勢2回転以上回転すること。レベル B で評価する。回転数3回転未満は無価値。 <p>c) ステップシークエンス 最大 1 レベル B で評価する。</p>
⑩	※ 1級競技	男女とも 1分	<p>PCSは、SS・PE・INの3項目で評価する。転倒1回につき0.2減点。</p> <p>a) ジャンプ要素 最大 4</p> <ul style="list-style-type: none"> ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又は、シークエンスを1回含むことができる、第1ジャンプは異なった4種類。(回転数が異なっても同じ種類とする。)(ワルツジャンプは不可) <p>b) スピン要素 最大 1</p> <ul style="list-style-type: none"> 1つは1ポジションのスピンの(基本姿勢で5回転以上) レベル B で評価する。回転数3回転未満は無価値。 <p>c) ステップシークエンス 最大 1 レベル B で評価する。</p>
⑪	※ 初級競技	男女とも 1分	<p>PCSは、SS・PE・INの3項目で評価する。転倒1回につき0.2減点。</p> <p>a) ジャンプ要素 最大 4</p> <ul style="list-style-type: none"> ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又は、シークエンスを1回含むことができる、第1ジャンプは異なった4種類。(回転数が異なっても同じ種類とする。) <p>b) スピン要素 最大 1</p> <ul style="list-style-type: none"> 1つは1ポジションのスピンの(基本姿勢で5回転以上) レベル B で評価する。回転数3回転未満は無価値。
⑫	※ 無級競技	男女とも 1分	<p>PCSは、SS・PE・INの3項目で評価する。転倒1回につき0.2減点。</p> <p>a) ジャンプ要素 最大 3</p> <ul style="list-style-type: none"> ジャンプ・コンビネーション又は、シークエンスは不可 全て異なった種類のもの(回転数が異なっても同じとする) <p>b) スピン要素 最大 1</p> <ul style="list-style-type: none"> 1つは1ポジションのスピンの(基本姿勢で5回転以上) レベル B で評価する。回転数3回転未満は無価値。
⑬	エンジェルクラス	男女とも1分	課題はなし

※ 2級競技、1級競技、無・初級競技は、プログラムの後半にジャンプを開始しても基礎値(SOV)を 1.1倍しない。

※ ワルツジャンプは無・初級のみベースバリュール0.30で認定。ノーバリュールでもジャンプの枠は使ったものとする。