

要項別紙 2 (C、D、E、Fクラス課題)

※演技時間違反：超過または不足した5秒までごとに -0.5点 (C,D,E,F全クラス共通)

※演技開始遅れ：30秒経過後は0.5の減点、60秒経過後は棄権 (C,D,E,F全クラス共通)

Cクラス (2級) 男女共通

演技時間：2分 (±10秒) PCSファクター：1.8 (全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

- ・ジャンプ2個で構成されるジャンプコンビネーションまたはジャンプシークエンスを2回含むことができる。
- ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと (回転数が異なっても同じ種類とする)。
- ・1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。
- ・同じ種類のジャンプは2個まで (回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素 最大2

- ・1つは1ポジションのスピンの (5回転以上) レベルBで評価する。
- ・1つはスピン・コンビネーション レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

c) ステップシークエンス 最大1

- ・レベルBで評価する。
- ・シークエンスの長さは1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル。

Dクラス (1級) 男女共通

演技時間：1分 (±10秒) PCSファクター：1.5 (全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4つまで

- ・ジャンプ2個で構成されるジャンプコンビネーションまたはジャンプシークエンスを1回含むことができる。
- ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと (回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素 最大1つ (レベルBで評価する。)

- ・1ポジションのスピンの (5回転以上) レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

c) ステップシークエンス 最大1

- ・レベルBで評価する。
- ・シークエンスの長さは1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル。

Eクラス (初級) 男女共通

演技時間：1分 (±10秒) PCSファクター：1.2 (全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

- ・ジャンプ2個で構成されるジャンプコンビネーションまたはジャンプシークエンスを1回含むことができる。
- ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと (回転数が異なっても同じ種類とする)。
- ・ワルツジャンプ可 (ベースバリュー0.30で認定する)

b) スピン要素 最大1

- ・1ポジションのスピンの (5回転以上) レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

Fクラス (無級) 男女共通

演技時間：1分 (±10秒) PCSファクター：1.0 (全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大3

- ・ジャンプ・コンビネーションまたは、ジャンプ・シークエンスは不可。
- ・全て異なった種類のもの (回転数が異なっても同じ種類とする)。
- ・ワルツジャンプ可 (ベースバリュー0.30で認定する)

b) スピン要素 最大1

- ・1ポジションのスピンの (5回転以上) レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。