



アイスフィギュア部 第53回福岡県民体育大会フィギュア部門
2010年11月14日(日)
福岡県立総合プールのスケートリンク

Version 2010.24.1033

Judges Details per Skater / 選手権女子

Free Skating

Pl.	選手名	所属	滑走順	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score(factorized)	Deductions
1	南 里 美 羅	沖学園高等学校	#1	69.62	34.21	35.41	0.00

#	Excuted Elements	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	Scores of Panel
1	3T<	2.90	-1.40	-2	-2	-2	-2	1.50
2	2A+2Lo	5.10	-0.13	1	0	-1	-1	4.97
3	2Lz+2Lo	3.90	0.08	1	0	0	0	3.98
4	CCoSp3	3.00	0.00	0	0	0	0	3.00
5	ChSp1	2.00	0.25	1	0	0	0	2.25
6	2A	3.63 X	0.13	1	0	0	0	3.76
7	FCoSp4	3.00	0.25	0	0	1	1	3.25
8	2F	1.98 X	0.00	0	0	0	0	1.98
9	2Lz	2.31 X	0.00	0	0	0	0	2.31
10	2Lo	1.98 X	0.08	1	0	0	0	2.06
11	CiSt2	2.30	0.25	1	0	0	1	2.55
12	FSSp3	2.60	0.00	0	0	0	0	2.60
								34.70
								34.21
Program Components								Factor
Skating Skills								1.60
Transitions/Linking Footwork/Movements								1.60
Performance/Execution								1.60
Choreography/Composition								1.60
Interpretation of the music								1.60
Judges Total Program Components Score (factorized)								35.41

Deductions	0.00
------------	------

Pl.	選手名	所属	滑走順	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score(factorized)	Deductions
2	菊 田 実 希	福岡第一高校	#2	56.96	24.94	32.02	0.00

#	Excuted Elements	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	Scores of Panel
1	2S	1.40	0.00	0	0	0	0	1.40
2	3S<<	1.40	-0.60	-3	-3	-3	-3	0.80
3	2A<	2.30	-0.63	-1	-2	-1	-1	1.67
4	CCoSp3	3.00	0.00	0	0	0	0	3.00
5	2Lo	1.80	0.23	1	1	1	0	2.03
6	SiSt1	1.80	0.00	0	0	0	0	1.80
7	LSp4	2.70	0.50	1	1	1	1	3.20
8	2F	1.98 X	0.00	0	0	0	0	1.98
9	ChSp1	2.00	0.50	1	0	1	0	2.50
10	2Lo	1.98 X	0.00	0	0	0	0	1.98
11	2F	1.98 X	0.00	0	0	0	0	1.98
12	FSSp3	2.60	0.00	0	0	0	0	2.60
								24.94
								24.94
Program Components								Factor
Skating Skills								1.60
Transitions/Linking Footwork/Movements								1.60
Performance/Execution								1.60
Choreography/Composition								1.60
Interpretation of the music								1.60
Judges Total Program Components Score (factorized)								32.02

Deductions	0.00
------------	------

X=Credit for highlight distribution, jump elements multiplied by 1.1